

Va Luis Armando Andrade tras el pase a Tokio 2020



FOTO: Archivo

La Paz, Baja California Sur (BCS). Justo en el día de su cumpleaños, el nadador **Luis Armando Andrade Guillén**, cerró su preparación nadando en la alberca semiolímpica del **Instituto Sudcaliforniano del Deporte (Insude)**, quedando en condiciones de viajar este miércoles a **Cancún, Quintana Roo**, para competir en el clasificatorio de para natación rumbo a los **Juegos Paralímpicos de Tokio 2020**, informó el **Insude**.

Andrade Guillén buscará convertirse en el primer sudcaliforniano en tener un boleto para asistir a la capital japonesa, dispuesto a vivir su tercera experiencia paralímpica y poner a **Baja California Sur** entre los estados mexicanos con

representación deportiva en dicha competición mundial.

Aunque será el próximo miércoles cuando entre en acción en el primer filtro que realiza el **Comité Paralímpico Mexicano**, para definir a los seleccionados nacionales que estarán participando en los **Juegos Paralímpicos de Tokio 2020** del 25 de agosto al 5 de septiembre.

Aún cuando se sabe que los tiempos que registra en las diferentes pruebas están catalogadas entre las mejores de **México**, es un requisito el que debe cumplir para formalizar su llamado a la selección nacional, además de que se convierte en el primer evento de competencia desde mediados del año pasado cuando estuvo en el mundial de **Londres**.

Las cuatro pruebas que son una garantía que habrá de nadar en **Cancún** son 50 y 100 metros libres, 100 mariposa y 200 combinados, aunque no descarta hacerlo en un quinto evento, pero eso ya se definirá en el lugar de la competencia, teniendo también la autorización del cuerpo técnico del **COPAME**.

Luis Armando Andrade Guillén cuenta en su historial dos participaciones paralímpicas que fueron en **Londres 2012** y **Río 2016**, además de los campeonatos mundiales que se efectuaron en Escocia, México y Londres, logrando actuaciones sobresalientes, pero su aspiración es lograr finalmente una medalla olímpica.